

Contenidos del CD

Álbumes

Album Shaper 2.1

Álbum digital para Html

Photo! 3D Album 1.2

Galerías en 3D

Tualbum SnappyBook 6.1.4

Impresión por Internet

Editores

BD Sizer 2.7.1.b

Redimensiona tus fotografías

EasyHDR BASIC

Une fotos con diferente luz

Fotosizer 1.22.0.403

Modifica las dimensiones

GIMP 2.6.6

Editor de código abierto

Paint.NET 3.36

Editor con capas

PanoramaStudio 1.6.0

Panorámicas de 360 grados

Photo Pos Pro 1.62

Completo editor gráfico

PhotoFiltre 6.3.2

Completo editor gráfico

QtPfsGui 1.9.3

Editor HDR

Raw Therapee 2.4 RC2

Editor de fotos en Raw

Tintii Photo Filter 2.0.0

Editor para desaturación

VSO Image Resizer 2.1.8.2

Ajusta el tamaño y la resolución

Efectos

Abrosoft FantaMorph 4.1

Efectos de morphing

Comic Life 1.3.6

Crea tus cómics

FotoSketcher 1.85

Pasa tus fotos a dibujo

FrameFun 2.0.0.7

Generador de marcos

Light Artist 1.5

Efectos de luz

MaskImage 1.0

Montaje de fotos

Photo To Sketch 3.5

De fotografía a dibujo

webGobbler 1.2.6

Crea collages

Impresión

ProPoster 2.02.13.02

Crea todo tipo de carteles

ZW Photo Printer 2.0

Impresión de fotos más sencilla

Visualizadores

Digital Foto Maker 2008

Administrador de fotos

EasyPhotoTools 2.2.0

Pase de fotos en CD y DVD

Extra Photo to Video Conv.

Convertor de foto a video

Flash Slide Show Maker 4.8

Presentación con efectos

Fresh View 7.68

Visualizador y reproductor

Gentibus 1.48

Organiza imágenes

IMatch 3.6.0.75

Organizador y editor

KoffeePhoto 2.6

Guarda las fotos online

MemoriesOnTV 4.1.1

Presentaciones en CD y DVD

MemoriesOnWeb 3.1.7

Presentaciones en YouTube

Photo to VCD Creator 2.0.4

Crea un video CD con fotos

Photology 6.0.3790.0

Catalogador con filtros

Picasa 3.1.71.36

El organizador de Google

Pictomio 1.2.29

Catalogador de imágenes

Presenter 0.9

Presentaciones con efectos

Vallen JPegger 5.03

Visualizador de fotos

Visions Free Ed. 1.0.1.1613

Presentaciones en 3D

XnView 1.96

Visualizador compatible

Complementos

GTK+ 2.16.1

Entorno de ejecución



Para cualquier duda envíanos un email a: computerhoy@axelspringer.es

Organiza y edita tus imágenes

Sumario

Abrosoft FantaMorph 4.1	2
FotoSketcher 1.85	3
Album Shaper 2.1	4
BD Sizer 2.7.1.b	5
Fresh View 7.44	6
Visions Free Ed. 1.0.1.1613	7
Photo Pos Pro Image	9
iMatch 3.6.075	10
VSO Image Resizer 2.1.8.2	12
Photology 6.0.3790.0	13
Light Artist 1.5	14
Picasa 3	15
Photo! 3D Album 1.2	16

Existen multitud de herramientas informáticas diseñadas para poder visualizar tus fotografías, editar sus principales parámetros, añadir efectos y pasar los resultados a CD y DVD o, incluso, a la web. Aquí encontrarás una recopilación de las más útiles.

Todo para tus fotos

Para aprovechar al máximo tus recuerdos almacenados en fotografías, puedes recurrir a completos visualizadores que organizan tu colección en tres dimensiones, como la aplicación Visions que, además, permite añadir



filtros y máscaras. O puedes decantarte por programas diseñados para crear efectos, como Abrosoft FantaMorph. Similares a Photoshop, otras herramientas, como Photo Pos Pro, permiten editar al máximo tus instantáneas. Todo ello para que consigas efectos sorprendentes como si fueras todo un profesional de la imagen.

Instalación

Primero, introduce el CD en tu ordenador para comenzar a cargar los programas. Luego, una vez seleccionada la aplicación, pulsa en Instalar y, en la ventana emergente que te aparezca, haz click sobre Ejecutar. En pocos segundos podrás empezar a disfrutar de ella.

Abrosoft Fantamorph 4.1**Efectos > Morphing****Indicado para Windows:**

Win 98/Me

Win 2000/NT

Win XP

Win Vista

Versión Completa

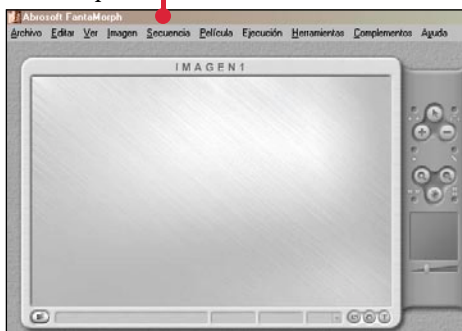


Si deseas contemplar cómo, casi por arte de magia, una imagen digital se convierte en otra bien diferente, esta aplicación te resultará realmente interesante. Y es que la compañía Abrosoft ha incluido en Fantamorph 4.1 todas las funciones necesarias para generar efectos ópticos espectaculares, además de integrar una amplia colección propia de herramientas de edición. Si deseas conocer más detalles, visita su web www.fantomorph.com

Transformaciones digitales

Para sorprender con un tránsito de imágenes que se transforman la una en la otra sucesivamente, también conocido como efecto morphing, este programa proporciona todas las prestaciones necesarias con las que dar rienda suelta a tu creatividad. Además, los proyectos creados a través de sus funcionalidades se pueden almacenar en archivos de película Avi, Flash o, incluso, como un fichero directamente ejecutable.

1 La ventana que aparece nada más iniciar el programa sirve, en primer lugar, para introducir las dos imágenes que se verán combinadas más adelante en el efecto óptico.






De este modo, presiona la función superior **Imagen** y, dentro de ésta, la entrada **Importar Imagen 1...** para abrir una ventana de exploración con la cual localizar el primer archivo de imagen.



Ten en cuenta que, para que la transformación sea lo más fluida posible, es necesario que ambas fotografías tengan un tamaño digital muy similar. Después, una vez seleccionada la primera instantánea, repite el

proceso una vez más pulsando de nuevo el botón **Imagen** y, en esta ocasión, la opción **Importar Imagen 2...** para verla en pantalla.

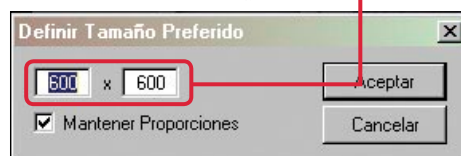


2 Ahora presta atención a los controles , situados en la esquina inferior derecha de cada uno de los dos marcos de visualización, ya que permiten modificar las características de las fotografías escogidas. Así, si pulsas la opción  una nueva ventana ofrece la posibilidad de menguar su tamaño o variar su orientación, mientras que la segunda función  aplica diferentes filtros relativos al brillo, contraste, tonalidad y saturación de la imagen.



Cuando hayas modificado la captura a tu gusto, valida los cambios con **Aceptar**.

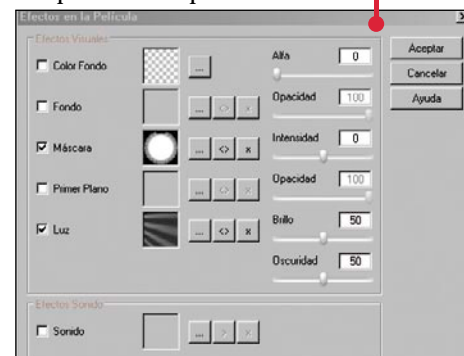
3 Por otro lado, puedes definir las dimensiones y la duración de la película que registrará la transición entre fotografías. Para ello, haz click en primer lugar sobre la función superior **Película** y, justo a continuación, elige las opciones consecutivas **Tamaño** y **Definir Tamaño Preferido...** Luego, utiliza la siguiente ventana emergente para introducir el tamaño preferido.




Sin embargo, deberás tener en cuenta que si dejas seleccionada la casilla verificable **Mantener Proporciones** se mantendrán las proporciones originales.

4 Además, si quieres incluir un fondo adicional, una máscara, una imagen en primer plano o efectos de sonido para acompañar la película, pulsa la entrada **Película** seguida de **Efectos...** **Ctrl+E**. Como resultado de esta operación, se abre un nuevo menú de funciones que se activan a partir de una primera columna de casillas verificables. Para utilizarlas, posiciona el cursor sobre cada una de ellas y marca to-

das las que te puedan interesar, a sabiendas de que son compatibles entre sí.




Una vez que hayas introducidos los efectos deseados, validalos con **Aceptar**.

5 Para añadir los puntos clave, coordenadas comunes que pliegan la primera imagen hasta convertirla en la segunda, busca en la interfaz principal un cuadro de mandos situado justo entre los dos modelos fotográficos, y selecciona el botón . Luego, realiza marcas alrededor del contorno de la primera figura hasta rodearla por completo.




6 Cada vez que se añade un punto clave en la imagen número uno, aparece un duplicado en la segunda captura. Sin embargo, es necesario seleccionar con el cursor cada referencia copiada dentro de la instantánea número dos, y arrastrarla hasta recorrer el segundo contorno.



7 Por último, sitúate en la ventana multimedia, y presiona  para contemplar el resultado final de la transformación.



Luego, exporta la película resultante seleccionando el botón .

FotoSketcher 1.85

Efectos > Dibujo

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

Versión Completa

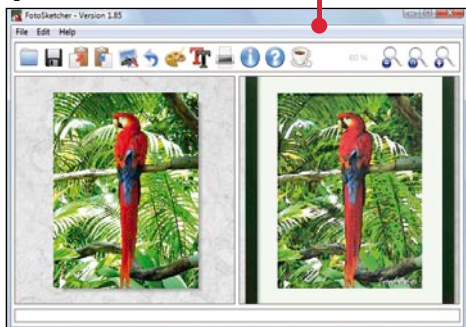


Para dar un toque original a tus fotos, prueba a convertirlas prácticamente en dibujos a través del programa FotoSketcher. A pesar de estar en inglés, esta aplicación es muy sencilla de utilizar, y te permitirá transformar a tus conocidos en personajes de cómic a través de un rápido proceso. Juega con la intensidad y el grosor del trazo hasta conseguir el efecto deseado. Puedes conocer más sobre el programa en la web www.fotosketcher.com

Tus fotos a dibujo

Apenas necesitarás unos segundos para convertir todos tus recuerdos en dibujos gracias a esta herramienta, que te permite modificar multitud de parámetros como la luminosidad, el contraste y la textura, así como añadir marcos a tus imágenes. Aprender a hacer todos estos cambios es cuestión de unos cuantos clicks.

1 Tras instalar el programa siguiendo el asistente, haz click en el icono de acceso directo que se ha añadido a tu escritorio e, inmediatamente, se mostrará la pantalla principal de la aplicación, en la que se incluye un claro ejemplo de los resultados que te ofrece FotoSketcher.



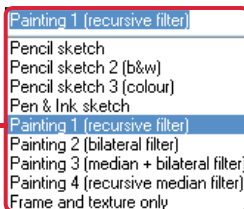
Como puedes comprobar, la interfaz del programa es sumamente sencilla y, para realizar todas las tareas, te bastará con utilizar la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana.




2 Para comenzar, introduce una imagen en FotoSketcher, pulsando para ello en el icono o bien acudiendo al menú **File** y seleccionando **Open a picture...**, hasta dar con la foto que te interese. La instantánea se agregará a la pantalla, al tiempo que se despliega una ventana en la que puedes empezar a hacer los cambios.

3 Con el primero de los campos, denominado **Drawing style**, es posible elegir el

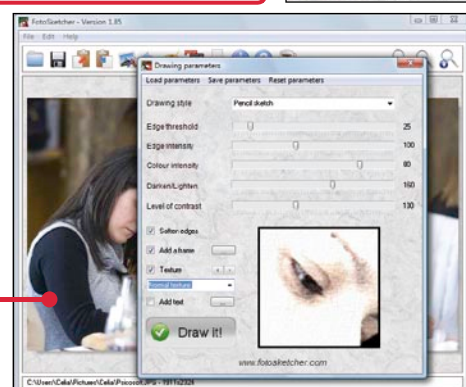
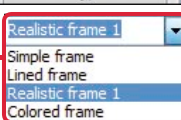
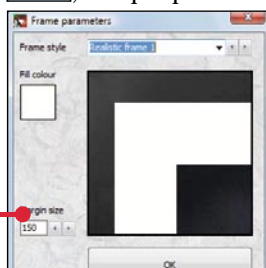
estilo que quieres aplicar a tu dibujo, de modo que despliega todo el listado y marca alguna de las opciones. En la pantalla se muestra una previsualización para que así te sea más sencillo elegir el resultado que prefieras. La ventana te permite también variar aspectos como la mezcla de color desde el campo **Colour blending**, en el que muestra una barra horizontal que puedes ir moviendo a tu gusto.



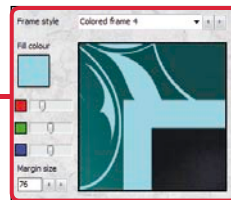
Puedes probar también con **Edge intensity**, para modificar la intensidad del trazo; con **Strength of effect**, para establecer la fuerza del efecto; y con **Darken/Lighten**, para cambiar el brillo y el contraste.

4 Junto a estos parámetros, el programa FotoSketcher permite variar otra serie de cuestiones desde esta misma ventana. Si quieres suavizar los bordes, por ejemplo, tan solo debes habilitar la casilla **Soften edges** que se muestra en la parte inferior de la pantalla. Para añadir un marco a tu dibujo, activa entonces la opción **Add a frame**. Verás que, justo al lado, hay un botón como este: , así que pulsa sobre él para modificar esta característica, una tarea que podrás hacer desde la pantalla que se despliega a continuación.

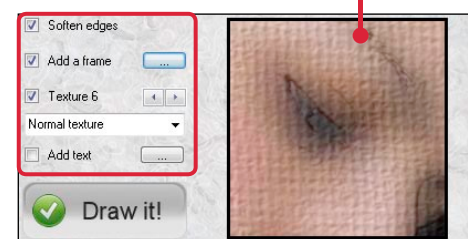
Elige un estilo para el marco de los disponibles en el menú desplegable. Si escoges **Realistic frame**, ten en cuenta que puedes pulsar sobre las flechas para ver las diversas variedades de bordes. Lo mismo ocurre con la entrada **Colored frame**.




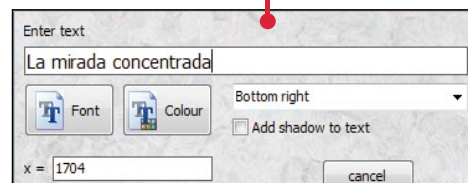
que, además, permite seleccionar entre diferentes tonalidades. Cuando decidas el marco que quieres, haz click en **OK**.



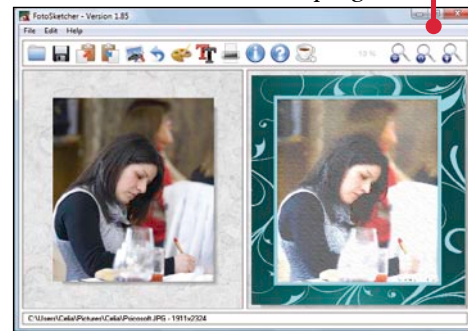
5 En la ventana de parámetros también puedes escoger la textura y añadir texto. Para la primera opción, marca **Texture** muévete con las flechas entre las modalidades existentes.




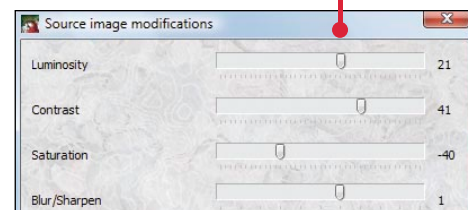
y elige también la intensidad de la textura. Por último, para añadir texto activa la casilla **Add text**, haz click en el botón , y, en la ventana que aparece, escribe el comentario que desees y modifica el color, el tipo de letra y su posición.



Pulsa entonces en **OK** y, como ya has acabado las modificaciones, presiona en **Draw it!** para que, en unos segundos, el resultado se muestre en el programa.



6 Puedes modificar de nuevo todos estos parámetros con. Aparte, si pulsas sobre el icono  una nueva pantalla te permitirá variar determinados campos como la luminosidad o el contraste.



así que haz los cambios deseados y, cuando logres el resultado que buscabas, pulsa en **Apply changes** y habrás acabado tu dibujo.

Album Shaper 2.1

Álbumes > Creación y publicación

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

Versión Completa




Si quieres crear álbumes con tus fotos digitales de una manera rápida y sencilla, echa un vistazo a la aplicación Album Shaper. Además de esta función, este programa te permite mejorar la calidad de la imagen, recortar tus fotografías, corregir los ojos rojos o añadir efectos color sepia, relieve o blanco y negro. Si quieres saber más sobre cómo tener tus fotografías bien ordenadas y siempre a mano, visita su página web en <http://albumshaper.sourceforge.net>

Tus fotos en orden


Además de tener tus imágenes organizadas en álbumes y colecciones, con Album Shaper podrás editar tus fotografías para obtener una mejor calidad, añadir comentarios sobre cada una de ellas y guardar tus álbumes en formato Html para publicarlos fácilmente en Internet. A la hora de almacenar tus archivos, también contarás con varias plantillas para dar a tus galerías de imágenes un aspecto más profesional.

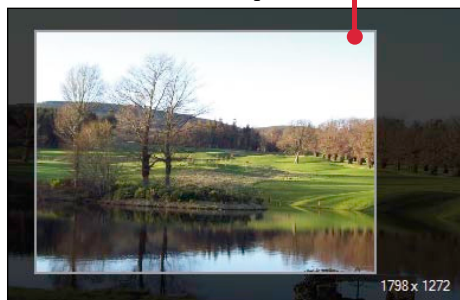
1 Cuando abras Album Shaper por primera vez encontrarás un álbum vacío que contiene una única colección sin ningún componente. Elige un nombre y añade una descripción para ambos en .



Nombre del álbum:	Irlanda
Descripción:	Visita al centro del país
Autor:	

la imagen. Para ello, tan solo tienes que presionar sobre el botón  y hacer un click en la fotografía. A continuación, aparecerá una línea verde que debes alargar en la posición en la que quieres inclinar la imagen .







También podrás definir su tamaño desde la pestaña  o recortar una parte de la imagen. Sitúate encima de la fotografía y, con el puntero en forma de cruz, selecciona la parte que quieres conservar manteniendo el ratón pulsado .






Para comenzar a añadir fotografías, usa el botón  y busca en tu disco duro los elementos que quieres agregar a cada colección. Si, más adelante, quieres crear nuevas colecciones, tan solo tendrás que pulsar sobre el icono .




2 Una vez que tengas tus imágenes cargadas en Album Shaper .




podrás editarlas y, de esta manera, mejorar su calidad. Por ejemplo, presionando cualquiera de ellas podrás accionar los controles  Rotar a la derecha  Rotar a la izquierda o establecerla como fondo de escritorio con el botón  Tapiz . Además, si haces doble click o si pasas a la pestaña  Editar accederás a las opciones avanzadas de edición .

3 En el apartado denominado  Enmarcar encontrarás herramientas para rotar o voltear la fotografía  y también para corregir la inclinación de

A continuación, para eliminar la parte sombreada pulsa sobre .



4 Si quieres obtener una calidad de imagen superior, utiliza las distintas herramientas del apartado  Mejorar. Por ejemplo, pulsando sobre  Color mejorará el equilibrio de color y, con la herramienta representada por  lo hará el contraste, ambos de forma automática. Si quieres hacerlo manualmente, entra dentro de .

Así, verás la mitad de la imagen en su calidad original y la otra mitad mejorada . Para subir o bajar a tu gusto estos valores utiliza las barras  . Además, podrás ver gráficamente la gama tonal (luminosidad, rojo, verde y azul) y modificarla arrastrando como





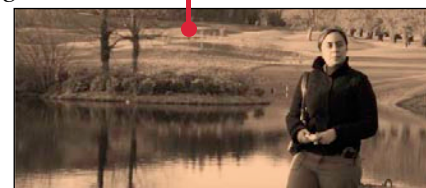
prefieras el puntero del ratón sobre ella .






5 De una manera similar funciona la herramienta  que desenfoca o agudiza la imagen. De esta manera, tan solo tendrás que mover la barra  y observar los cambios aplicados en la zona modificada .




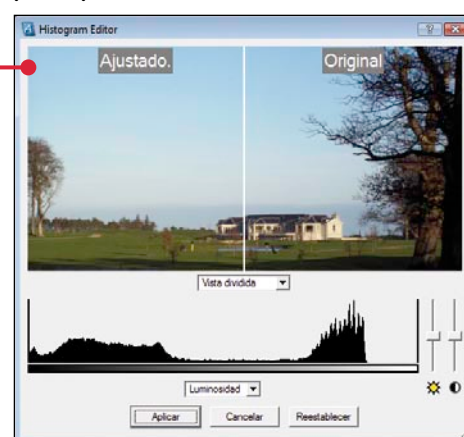
6 Asimismo, podrás añadir filtros para aplicar efecto sepia, blanco y negro, invertir los colores, dar relieve o convertir en un mosaico. Lo único que tienes que seleccionar una de estas opciones en la pestaña  y pulsar sobre el botón  Aplicar. De manera automática la imagen cambiará su aspecto quedando, por ejemplo, de la siguiente manera .



7 Cuando hayas retocado todas tus fotografías deberás guardarlas en tu disco. Para ello, haz click sobre  Fichero y, a continuación, en  Guardar como...  Ctrl+Shift+S . En la siguiente ventana podrás elegir varios temas para el aspecto de tu álbum .



Cuando hayas elegido uno, selecciona la ruta donde almacenar el proyecto y haz click en  Guardar .



BD Sizer 2.7.1

Editores > Redimensión

Indicado para Windows:

Win 98/Me Win 2000 Win XP Win Vista

Versión Completa

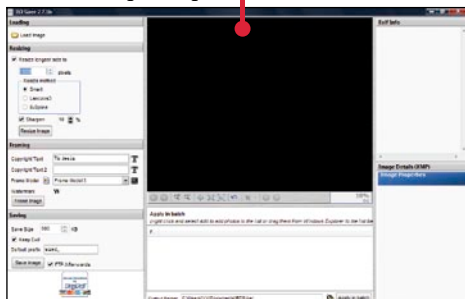
Si necesitas una sencilla herramienta que te ayude a cambiar la resolución de tus fotografías, reducir su tamaño o añadir marcas de agua, prueba el programa BD Sizer. Se trata de una aplicación bastante simple que incluye sólo estas funciones básicas y que, por tanto, ocupa poco espacio en el disco. Para saber más sobre este programa, visita su página web en la dirección www.idimager.com/?page=freeware

Sólo las funciones básicas

El editor BD Sizer, además de las funciones de cortar y modificar la resolución, permite añadir a las fotografías información sobre su autor, una descripción del contenido y otros datos de interés. Asimismo, es posible subir las imágenes por ftp a la vez que se guardan en el disco duro. Su punto débil es que sólo funciona con archivos en formato jpg.

1 Una vez que hayas instalado este programa, ábrelo desde el icono que se ha creado en tu escritorio.

Para comenzar a editar tus fotografías, en la ventana principal



pulsa sobre el botón **Load Image** y selecciona de tu disco duro la imagen correspondiente.

2 En todo momento, el visor del programa mostrará la foto que estás editando y, justo debajo de él, encontrarás las herramientas de edición básicas.



Así, con los símbolos cambias la imagen a la anterior o a la posterior almacenada en la misma carpeta que la foto seleccionada y, con las herramientas acercas o alejas la fotografía.

Mientras, los tres botones encuadran la imagen en el visor, la muestran en su tamaño original o a pantalla completa, respectivamente.

Para deshacer la última acción realizada, utiliza el icono y, para recortar cualquier parte de la imagen de forma manual, usa la herramienta.

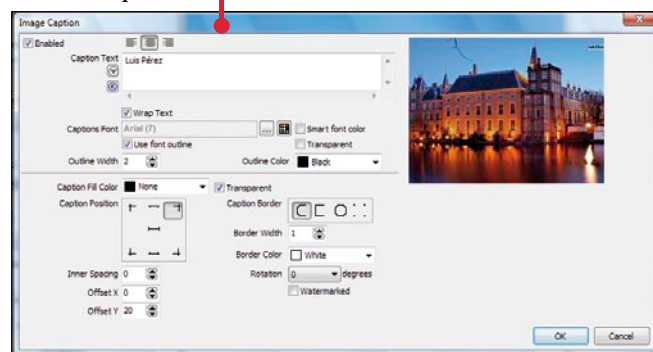
Si quieres utilizar los valores predeterminados, despliega la flecha de la función de cortar y elige cualquiera de las acciones disponibles. Por último, para modificar la orientación de la fotografía tienes a tu disposición estos dos botones:

3 Para cambiar el tamaño de la imagen, dirígete al apartado llamado **Resizing** y activa la casilla **Resize longest side to**. En el recuadro siguiente:

establece el número de píxeles que quieres que tenga tu fotografía y, en la sección elige el método por el cual se cambiará el tamaño. Para definir más la calidad de la imagen, marca la casilla **Sharpen** y determina el porcentaje en.

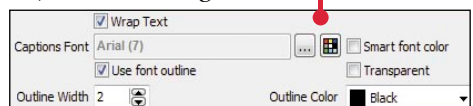
Cuando hayas configurado todos estos parámetros, pulsa sobre el botón **Resize Image** para aplicar los cambios.

4 En el apartado **Framing** podrás añadir tanto marcos como texto para establecer el copyright o marcas de agua. Para definir que la fotografía tiene derechos de autor, escribe en cualquiera de los dos apartados el texto que quieres mostrar. Si haces click sobre el icono entrarás en una nueva ventana con más opciones.



Entre ellas, con el botón podrás agregar un gran número de información de la fotografía.

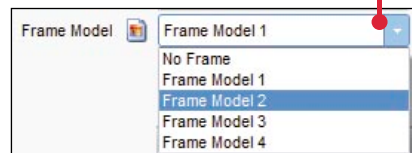
y, pulsando sobre el icono introducir el símbolo de copyright **Luis Pérez**. Asimismo, es posible elegir el tipo de letra, su color o el grosor en



y determinar así el lugar donde quieres que aparezca el texto con la herramienta.

5 Para añadir un marco a

la imagen, selecciona uno de los cuatro modelos disponibles en la pestaña.

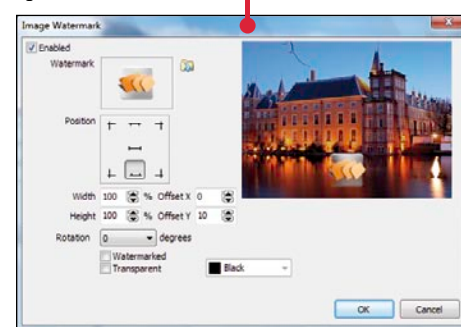


También puedes añadir marcos desde tu disco duro pulsando sobre el icono.

Mientras, para cambiar el color, haz click sobre.

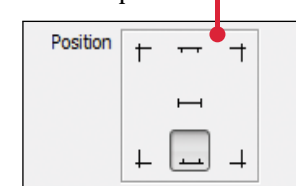
6 Si quieres agregar una marca de agua, un logotipo o cualquier tipo de imagen a la fotografía, presiona sobre el símbolo.

A continuación, aparece una ventana de opciones avanzadas

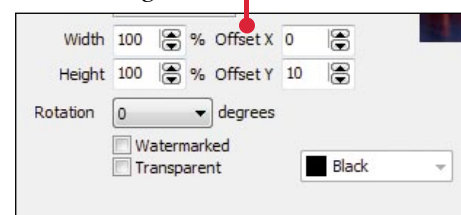


en la que podrás buscar una imagen en tu disco duro.

Además, también es posible determinar dónde situarla desde el apartado



así como su tamaño, rotación y diseño en el cuadro siguiente:



Cuando hayas terminado de configurar todas estas opciones, pulsa sobre el botón **Frame Image** para que surtan efecto.

Recuerda que antes de realizar esta acción, deberás haber redefinido su tamaño con el botón **Resize Image**, tal y como se ha explicado en el paso 3.

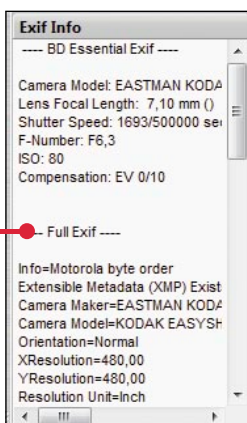
7 Si deseas aplicar estos efectos en varias fotografías a la vez podrás hacerlo en el apartado **Apply in batch**. Pulsa con el botón derecho del ratón sobre la ventana



y en el menú emergente haz click sobre **Add** o bien, arrastra las imágenes desde tu navegador.

A continuación, presiona en **Apply in batch** para que los cambios se apliquen a todas las fotografías.

8 Por otra parte, este programa puede ofrecer información detallada sobre cada fotografía. Así, en el siguiente cuadro de diálogo podrás encontrar todos los detalles de la cámara con la que ha sido tomada, la resolución, el tipo de lente, el ISO empleado o la velocidad de disparo, entre otras muchas más características.

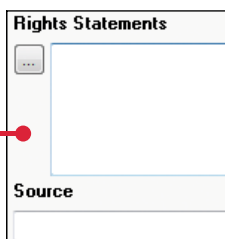


9 Asimismo, si quieres puedes añadir más información sobre tu imagen desde el apartado **Image Properties**.

Tan solo tienes que hacer doble click sobre cada una de las siguientes secciones: para acceder a cada una de ellas. Así, si, por ejemplo, pulsas sobre **Descriptions**, deberás introducir una descripción en



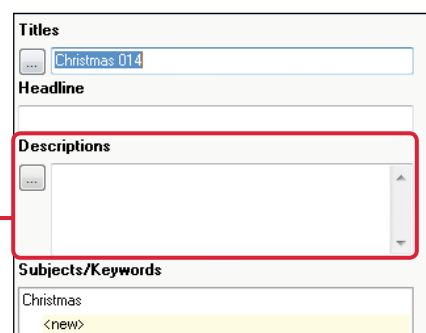
pero si lo haces en el campo **Copyright** deberás desarrollar la información legal de la imagen.



10 Una vez que hayas terminado de editar tu imagen, ya puedes guardarla con las nuevas modificaciones. Para ello, dirígete a **Saving** y determina el tamaño que quieres que tenga la fotografía.

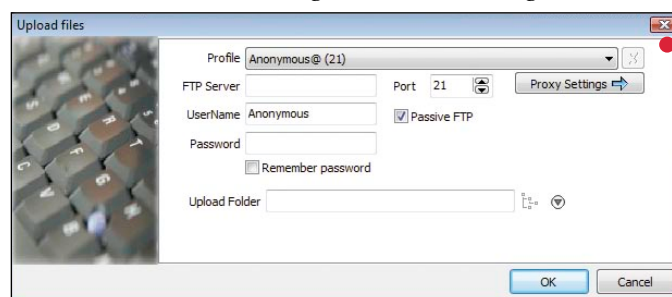


Para subir la imagen a un servidor vía ftp, activa la casilla **FTP Afterwards**.



A continuación, haz click sobre el botón denominado **Save Image**.

11 Verás que, al mismo tiempo que se guarda tu imagen, te aparece una pantalla emergente desde la que podrás colgar tu nueva fotografía vía ftp. Tan solo tienes que introducir los datos de conexión, por ejemplo, el usuario, el servidor o la contraseña, y BD Sizer se encargará de subir la imagen.



Fresh View 7.68

Visualizadores > Visualización

Indicado para Windows:



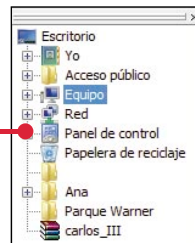
Gracias al programa Fresh View podrás visualizar todas tus fotografías de una manera sencilla y cómoda. Además, también te permite crear álbumes en formato Html y elegir hasta cinco configuraciones diferentes de interfaz. De esta manera, te resultará sencillo tanto organizar como visualizar todas las fotografías almacenadas en tu disco duro. Si quieres saber más sobre esta aplicación visita su página web en www.freshdevices.com/freshview/html

Para una mejor visualización

Además de disfrutar y gestionar todas tus imágenes de una manera sencilla y visual, este programa te permite tanto reproducir vídeos como escuchar música. Como funciones adicionales podrás modificar el formato de tus fotografías o modificarlas para establecerlas como fondo de pantalla.

1 El primer paso que tienes que tomar cuando abras este programa es seleccionar la configuración de la interfaz que se adapte a tus preferencias. Para ello dirígete a la pestaña **View** y en el campo **View Style** elige uno de los tamaños de iconos que hay disponibles.

Asegúrate de que tienes activada la opción **Folder Treeview** para ver todas las carpetas de tu PC.

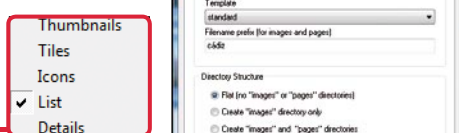


2 Busca en este índice aquellas fotos que quieras visualizar, e irán apareciendo en la ventana central del programa.

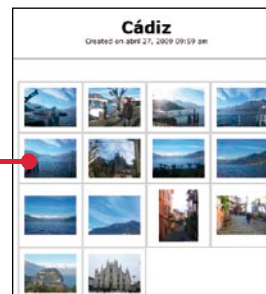


Si haces doble click sobre cualquiera de las imágenes, Fresh View la mostrará entoces a pantalla completa.

3 Para crear un álbum Html, selecciona aquellas imágenes que quieres incluir, pulsa sobre el botón **Tools** y, a continuación, sólo elige la función **HTML Album**. En la siguiente ventana:



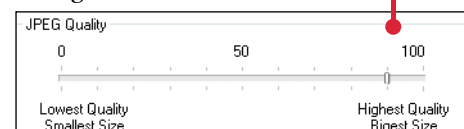
debes indicar el nombre del álbum y la carpeta donde guardarlo. El resultado final será.



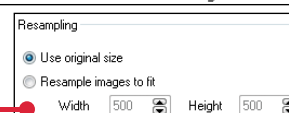
4 Por último, para cambiar el formato de una fotografía, abre el comando **Tools** y selecciona **Convert & Resample**. En la pantalla que aparece a continuación abre la siguiente pestaña:



y elige el formato. Si has seleccionado Jpg, podrás también configurar su calidad en la barra.



Modifica el tamaño de las fotografías en el apartado:



Visions Free Ed. 1.0.1.1613

Visualizadores > Presentaciones

Indicado para Windows:

Win 98/Me Win 2000 Win XP Win Vista

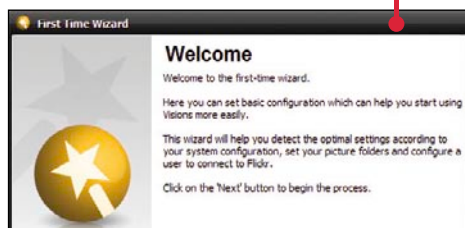
Versión completa

El programa Visions Free Edition, creado por Twins Visions, es mucho más que un visor de fotografías, porque incluye un completo editor de imágenes para añadir toda clase de efectos. Permite realizar presentaciones en tres dimensiones, añadir transiciones y diseñar álbumes y postales, al tiempo que hace posible subir fotografías a Flickr, editarlas o eliminarlas. Consulta más información sobre esta aplicación desde la web www.twins-solutions.com

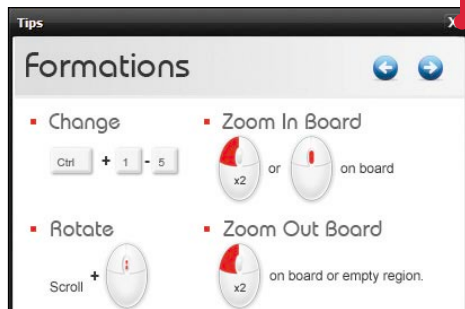
Edita, crea y comparte

Si buscas un software que te permita editar tus imágenes, crear tarjetas o álbumes con ellas, y compartir las fotografías en Internet, ese es Visions Free Edition. El programa hace posible agregar filtros y efectos, diseñar postales y subirlas a Flickr si ya tienes cuenta en este portal. Y todo ello, con una interfaz atractiva por la que te moverás sin problemas.

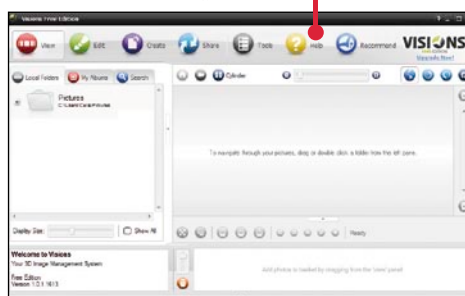
1 Cuando inicies Visions Free Edition por primera vez, aparecerá un asistente para guiarte en el uso del programa



pero haz click en **Cancel** para acceder a la pantalla principal. De nuevo, una ventana con consejos se mostrará en primer plano



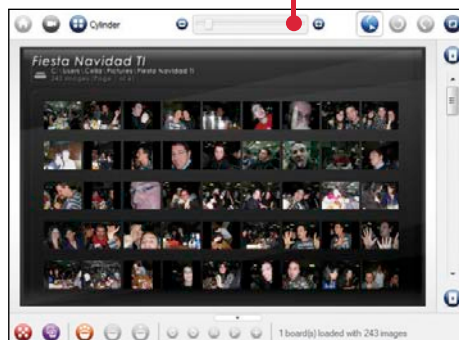
así que echa un vistazo a las recomendaciones y presiona en **Close**. Ahora verás la interfaz de la aplicación



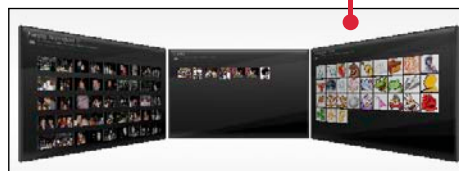
2 Como puedes comprobar, en la pestaña **Local Folders** el programa incluye ya las imágenes que tienes almacenadas en el ordenador



Para verlas en tamaño grande, tan solo tendrás que arrastrar una carpeta al panel central de Visions o hacer doble click en el directorio en cuestión



Si, además, añades más carpetas al visor del programa, la presentación se mostrará entonces en tres dimensiones



En el momento en que quieras vaciar el panel de fotos, sólo tendrás que pulsar en el botón **Clear** situado en la parte inferior del visor. O, si prefieres iniciar una presentación de las imágenes, entonces debes presionar en el icono **Start Slideshow**. En la pantalla que aparece, y que te pregunta si quieres empezar la visualización, pincha sobre **Yes** y la presentación se pondrá en marcha



Observa también que, en la zona inferior de la pantalla, se incluye un espacio que, por el momento, aparece vacío



Conviene que vayas introduciendo en él las fotos que quieres visionar, puesto que te servirá posteriormente para crear pro-

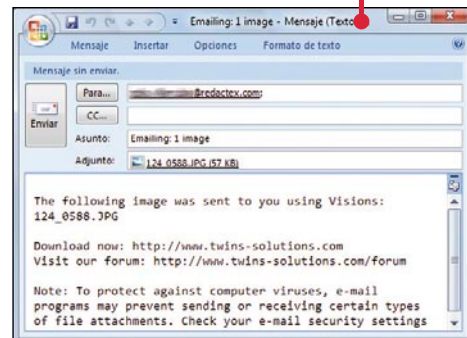
yectos. De este modo, arrastra las imágenes directamente a esa carpeta



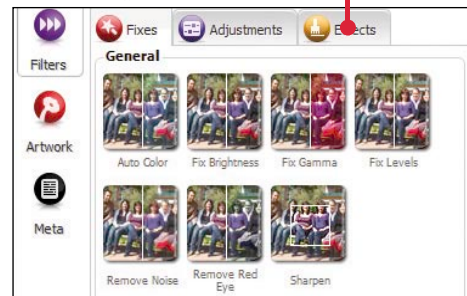
3 No obstante, si quieres ver una instantánea en mayor tamaño, así como las opciones asociadas, pincha dos veces sobre ella y se abrirá un visor externo







Desde él también puedes comenzar presentaciones, presionando para ello sobre el botón **Start Slideshow** o bien enviar la imagen por email pulsando en el icono **Email**. En este caso, pincha en **Yes** para confirmar que quieres mandar la foto. En la siguiente pantalla que se muestra, elige el tamaño con el que se enviará la imagen y, a continuación, tu cliente de correo electrónico se abrirá para que la mandes a quien desees





Otro de los iconos útiles que aparecen en este visor es **Edit** y sirve para editar tus fotografías. Para hacerlo, pincha sobre él o bien acude a la pestaña **Edit** y arrastra hasta ahí la imagen. Se abrirá entonces un menú que muestra diversas opciones de edición




4 Para aplicar filtros, en primer lugar, haz click en  y verás que aparecen tres opciones distintas: ,  y . Asociadas a cada una de las alternativas, además, existen diferentes muestras entre las que puedes elegir




aunque algunas sólo estarán disponibles para la versión de pago del programa. Entre otras posibilidades, por ejemplo, puedes optar por el modo denominado  para suprimir los ojos rojos en las fotografías, o bien aplicar latonalidad  para darle un toque antiguo a las imágenes. Basta con que hagas doble click sobre cualquiera y el recurso se aplicará inmediatamente




5 Si quieres darle un efecto artístico, por otra parte, escoge y ve probando con las diferentes alternativas que ofrece el programa, cuyo resultado verás al instante 





Puedes comprobar que, en algunas opciones, se muestran también varios campos que puedes modificar, como:

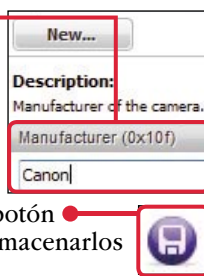
así que varía los parámetros hasta conseguir el efecto que desees. Además, con las herramientas 


podrás mover, recortar o rotar la imagen a tu gusto. Por último, al pinchar en el apartado  verás toda la información asociada a la fotografía, desde la cámara con la que fue hecha hasta las dimensiones originales

Para variar alguno de los campos, sólo tienes que pulsar sobre él y escribir

Tag	Value
General	
Manufacturer	EASTMAN KODAK
Model	KODAK EASYSHARE
Software	Visions Editor v1.0
Date & Time	
Date/Time Digitized	20/05/2010 18:26:18
Date/Time Original	20/05/2010 18:26:18
Dimensions	
Exif Image Height	2304 pixels

los nuevos datos. Una vez que hayas hecho todos los cambios pertinentes, haz click en  para guardarlos en la foto original, o bien pulsa sobre el botón  si lo que quieres es almacenarlos en una nueva imagen.

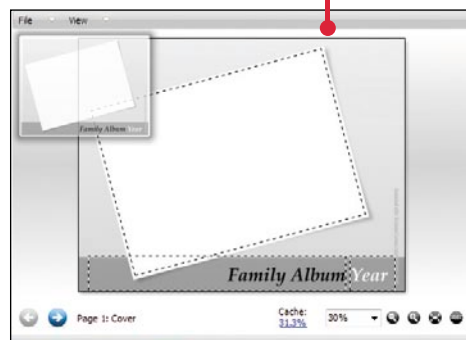


6 Por otra parte, para crear tus propios proyectos, Visions pone a tu disposición la herramienta . Al pulsar sobre ella, un mensaje te permite diseñar un nuevo trabajo o cargar alguno que ya hubieras hecho anteriormente pero en este caso pulsa en **new**. Aparece entonces un asistente que te permite elegir la plantilla que usarás, de modo que haz click en **Next** y selecciona alguno de los tipos de proyecto existente en función de si quieres crear postales, libros, álbumes o tarjetas de visita. Como para cada uno de ellos hay diversas alternativas



escoge una para que se cargue en la pantalla. Eso sí, ten en cuenta que, al tratarse de una versión de prueba, una marca de agua será incluida en el proyecto, tal como te avisa una nueva ventana, así que haz click en **Close** para continuar con esta tarea.

7 Inmediatamente, la plantilla escogida se añadirá al programa



y completarla será tan fácil como arrastrar las fotos desde el programa hasta el lugar destinado para la imagen






Si pulsas sobre el área de texto, se abrirá un menú para que cambies el mensaje

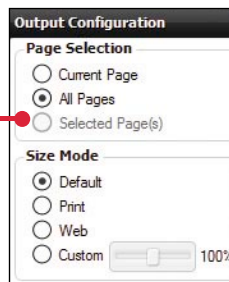


con la posibilidad de modificar el tipo de letra, el color y su alineación

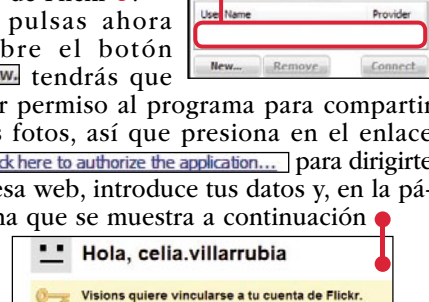


Cuando finalices los cambios pertinentes, haz click en  para guardar el proyecto. También puedes enviarlo por correo electrónico a tus contactos desde  o bien compartirlo en Internet si pulsas sobre el botón 

8 Presiona en este último icono y, en la pantalla que aparece, selecciona el número de páginas que compartirás y la calidad en función de si será para web o para imprimir. Haz click en **OK**, en la nueva pantalla que se muestra elige el formato de la imagen **Format: JPEG/JIFF** y, en unos segundos, una ventana te solicitará que agregues tu nombre de usuario de Flickr

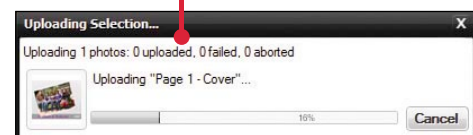
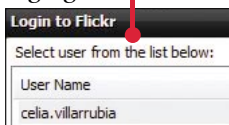


Si pulsas ahora sobre el botón **New**, tendrás que dar permiso al programa para compartir las fotos, así que presiona en el enlace [Click here to authorize the application...](#) para dirigirte a esa web, introduce tus datos y, en la página que se muestra a continuación



haz click en la entrada **OK, DOY MI PERMISO**. De nuevo en el programa, pincha sobre [I have completed the step above and approved the application](#) y los datos se habrán agregado

Si pulsas ahora en **Connect**, comenzará el proceso para subir las imágenes a la web de Flickr



para que tus conocidos puedan ver tus proyectos desde Internet.

Photo Pos Pro 1.62

Editores > Generales

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

Versión de prueba

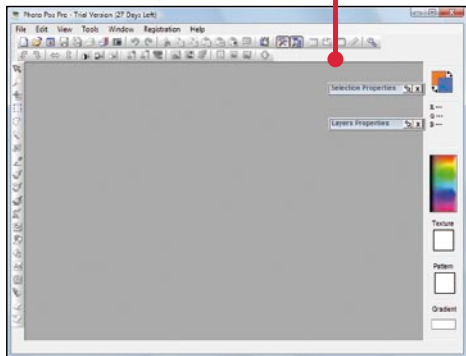


Muy similar a Photoshop, el programa Photo Pos Pro ofrece multitud de opciones para añadir efectos a tus fotografías y, así, conseguir grandes resultados. Este completo editor gráfico permite, entre otras opciones, optimizar las imágenes mejorando parámetros como el brillo y el contraste, o modificarlas con filtros o marcos. Si quieres saber todo lo que ofrece esta aplicación, consulta la web www.photopos.com/Photo-Pos-Pro-Image-Editor.asp

Retques profesionales

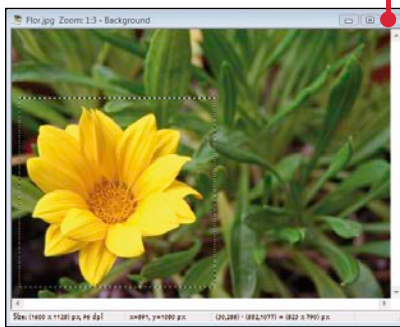
Aunque la versión gratuita de Photo Pos Pro tiene una duración limitada de treinta días, a lo largo de este tiempo podrás probar cada una de sus herramientas para hacer grandes retoques en tus fotos. Convertir una imagen a blanco y negro manteniendo un área en color, eliminar objetos molestos en las imágenes o añadir un marco son sólo algunas de las tareas que puedes llevar a cabo con esta aplicación.

1 Cuando se inicie el programa, una ventana te indicará varios consejos para aprender a manejarlo, aunque ahora pulsa en **Close** para acceder a la pantalla principal que, como verás, ofrece multitud de funciones y herramientas.

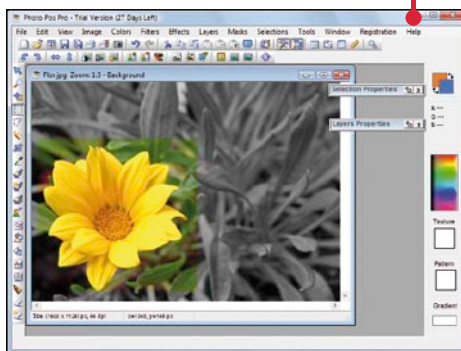


2 Photo Pos Pro proporciona todo tipo de posibilidades de edición, aunque te bastará conocer unos pequeños trucos para dotar a tus imágenes de grandes resultados. Puedes, por ejemplo, transformar una fotografía a blanco y negro y dejar sólo una parte de ella en color. Para conseguirlo, debes abrir una instantánea con el programa pulsando sobre el botón y, a continuación, seleccionar la foto que vas a modificar . Ahora, asegúrate de que la barra de herramientas está activada, acudiendo al menú **View** y, en **Toolbars and Dialogs...**, escogiendo la opción . La barra se mostrará así en el lateral del programa de modo que elige entre las herramientas y para seleccionar el

área que deseas dejar en color, simplemente arrastrando el ratón en la imagen.



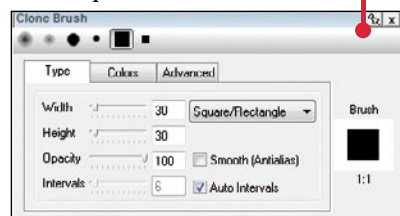
En el menú **Selections**, pulsa sobre la opción **Invert** y, ahora, acude a la herramienta **Colors** y pulsa en **Grayscale**. Inmediatamente, podrás ver el resultado final.



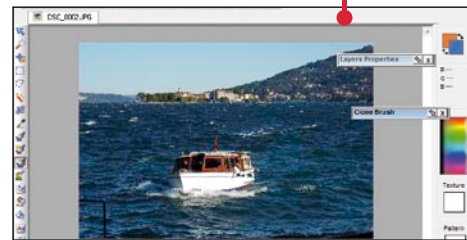
3 Otro de los trucos que resulta útil es el que permite eliminar un objeto que no te interesa dentro de una fotografía. Abre una imagen con el programa y selecciona la herramienta que sirve para clonar colores. Con el botón derecho del ratón, debes pinchar sobre una parte de la imagen que sea similar al fondo de dicho objeto y que, generalmente, es la que se encuentra más cercana.



Utiliza el puntero del ratón y comienza a "borrar" el área que quieres eliminar. En la barra principal, asegúrate de que está activado el icono para que se muestren las opciones de configuración de este pincel . Al poner el ratón encima, se despliegan las diferentes posibilidades del menú.



así que elige el grosor que te resulte más cómodo para trabajar . Con sólo arrastrar el puntero sobre el objeto, podrás ir borrándolo hasta que se elimine totalmente de la foto, sin dejar huella.

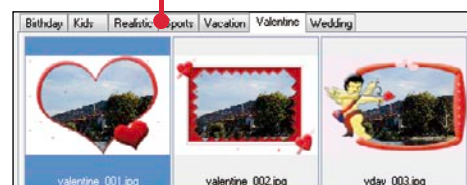


4 Por último, si quieres añadir un marco a alguna de tus imágenes, abre entonces la fotografía y, en la barra

elige alguna de las tres siguientes herramientas: . Con puedes añadir marcos clásicos, con la opción de elegir entre diferentes formas y colores.



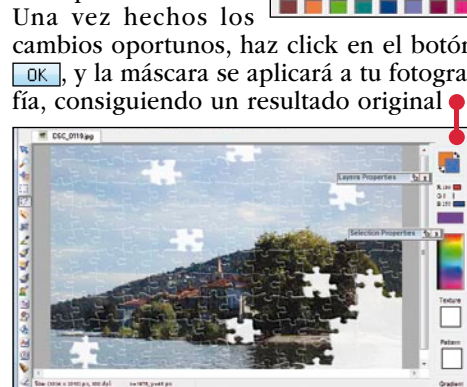
Con tienes la posibilidad de añadir diversas máscaras mientras que con se incluyen marcos con motivos.



Opta por cualquiera de las posibilidades y selecciona el borde que quieras agregar a tu foto. En algunos casos, es posible también escoger una tonalidad de fondo, activando la casilla **Color** y marcando alguna de las opciones existentes.

También puedes pulsar en **Custom Color...** para elegir tu propio color personalizado.

Una vez hechos los cambios oportunos, haz click en el botón **OK**, y la máscara se aplicará a tu fotografía, consiguiendo un resultado original.



iMatch 3.6.0.75

Visualizadores > Catalogación

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

Versión Completa

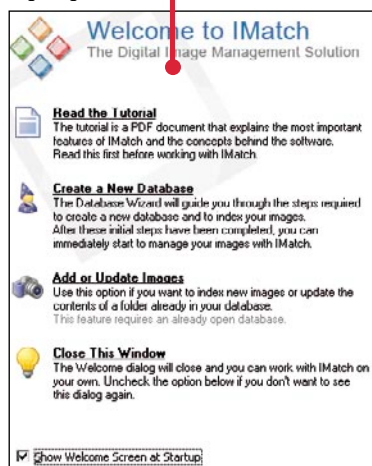


Si eres de los que guardan tantas fotografías en la memoria del ordenador que ya no sabes cómo ordenarlas, iMatch te puede ser de gran ayuda. Esta aplicación es un potente administrador de imágenes con el que se pueden visualizar y organizar todas las capturas almacenadas en el equipo. Si deseas conocer más información sobre sus múltiples prestaciones, visita su página en la dirección www.photools.com

Organiza tus fotos digitales

Independientemente de si te consideras un aficionado o todo un experto en fotografía digital, iMatch 3.6.075 es una herramienta flexible que cuenta con funciones para cubrir todas las necesidades, desde las más básicas a las más avanzadas. De este modo, es posible reunir, en una única carpeta, todas las instantáneas familiares, al mismo tiempo que se averigua cuál fue la lente óptica empleada en la captura o cómo eran las condiciones ambientales.

1 Nada más comenzar su funcionamiento, este programa muestra un cuadro de diálogo inicial con varias opciones de arranque posibles.



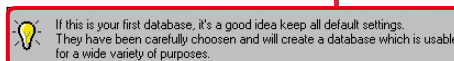
Así, la acción más recomendable es activar el asistente para la creación de una base de datos de imágenes, pulsando sobre el vínculo.

Además, ten en cuenta que siempre que arranques la aplicación este menú volverá a aparecer, a menos que dejes sin marcar la casilla ☒ Show Welcome Screen at Startup.

2 Después, la siguiente ventana que se mostrará en pantalla resume los siguientes pasos, en los que te será de ayuda el asistente recién abierto.

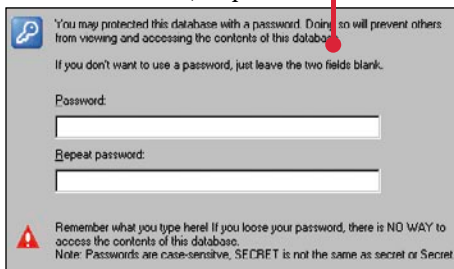
En realidad, se trata de definir un directorio para albergar la base de datos de iMatch, configurar un tamaño para las representaciones de cada fotografía y esta-

blecer una contraseña para preservar el acceso a la información digital. Asimismo, tal y como señala el mensaje



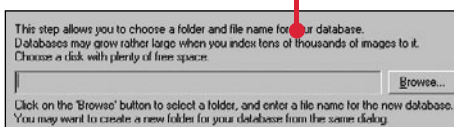
siempre puedes optar por las variantes incluidas por defecto para, después, cuando adquieras más conocimientos sobre la herramienta, puedas modificarlas a tu gusto. Para continuar con el proceso, presiona el botón **Siguiente >**.

3 Seguidamente, y para concretar una clave secreta, la pantalla

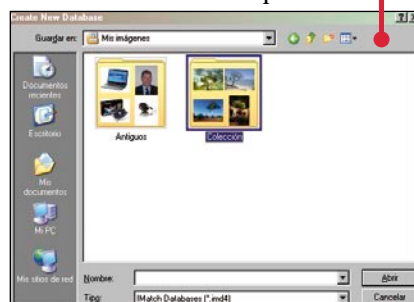


aparece justo a continuación. Para poder utilizarla, coloca el cursor sobre el campo **Password** y escribe un código que luego puedas recordar fácilmente. Después, selecciona la casilla en blanco de **Repeat password**, repite el dato antes introducido y pulsa el botón **Siguiente**.

4 Como ahora puedes comprobar, la siguiente pantalla del asistente cumple con dos funciones bien diferenciadas. En primer lugar, el recuadro



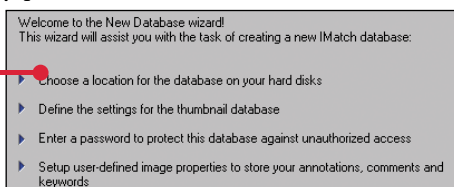
sirve para señalar la ubicación del directorio que guardará todos los datos relativos a la base de datos de iMatch. Para ello, haz click con el ratón sobre el control **Browse...** y utiliza la ventana de exploración



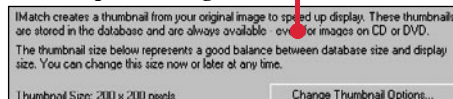
para señalar el directorio deseado. Después, nombra la base de datos mediante el campo modificable



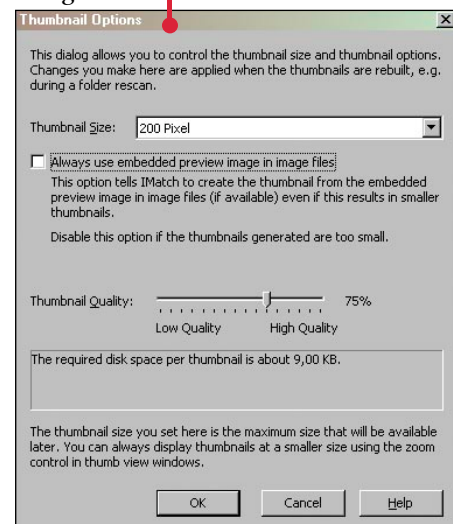
y presiona la entrada **Guardar**.



5 Ahora presta atención a la información del párrafo siguiente.



En él se describe el tamaño inicial para los iconos representativos de cada imagen (**Thumbnail Size: 200 x 200 pixels**), al mismo tiempo que se da la oportunidad de variar sus dimensiones con la función **Change Thumbnail Options...**. Al seleccionar este control, aparece la siguiente ventana de configuración.

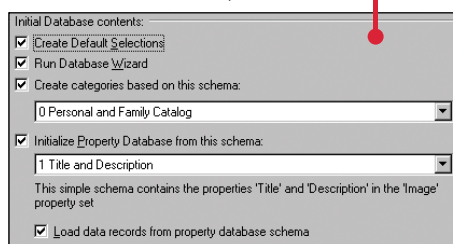


para elegir una nueva dimensión medida en píxeles así como la resolución de la imagen representativa con la barra especial de control horizontal.



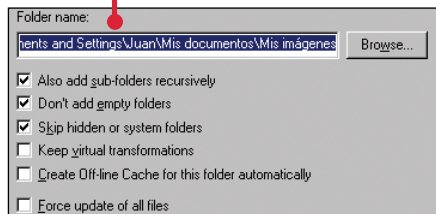
Ten en cuenta que cuanto más nítido sea el icono más memoria ocupará, un dato que puedes revisar en la ventana inferior **The required disk space per thumbnail is about 9,00 KB**. Para validar estos datos pulsa el botón **OK**.

6 El último paso antes de crear la base de datos consiste en verificar algunas propuestas para el proyecto, entre las cuales se incluye aceptar el resto de características por defecto, o mantener activo el asistente de usuario, entre otras.

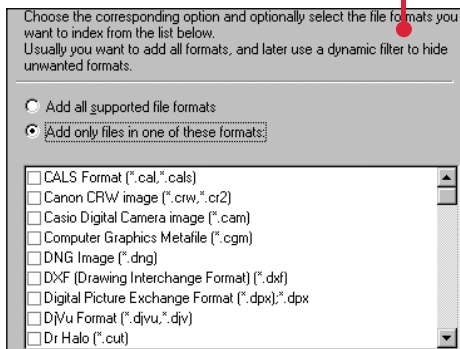


Cuando estés seguro de tus elecciones, pulsa el botón **Finalizar** y, automáticamente, el programa generará el nuevo registro de imágenes. Sin embargo, no finaliza en este punto el ajuste de atributos de la herramienta, ya que todavía faltan por concretar algunos aspectos adicionales, como los relativos al nombre y la ruta de archivos de

imagen relacionados, entre otras funciones de interés.

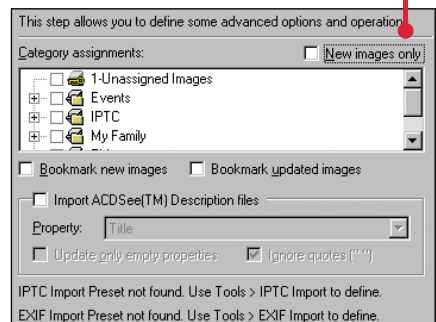


7 De este modo, antes de empezar a organizar tus fotografías, todavía es necesario definir algunas otras características añadidas. Por ejemplo, en el menú



es posible tener en cuenta sólo aquellos archivos digitales que dispongan de un formato en concreto, aunque siempre es más conveniente activar la casilla **Add all supported file formats** para contar, de este modo, con todos ellos.

8 Después, también se pueden crear diferentes categorías o agrupaciones para las instantáneas en el apartado



Aunque posteriormente se pueden generar estas separaciones por temática de contenidos, aquí puedes incluir aquellas que te interesen de antemano. Por último, no olvides marcar la casilla verificable **Save these settings as default** para que todos los ajustes que has realizado queden guardados como predefinidos.

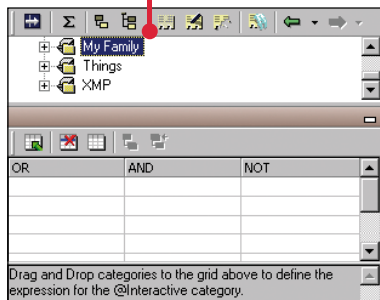
9 Una vez verificados todos los atributos de la base de datos, la aplicación se dirige al directorio de origen de las fotografías para analizar y registrar cada una de ellas. De este modo, se abre rápidamente un catálogo que contiene todos los archivos que se encuentran en el destino que previamente has definido.

10 Como resultado de este chequeo, iMatch presenta un esquema en forma de árbol con los componentes que in-

tegran su base de datos, distinguiendo la unidad del disco duro donde se ha creado y los diferentes subdirectorios que ésta pueda contener.



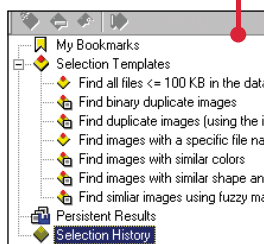
11 Si, además, en este mismo recuadro buscas en la parte inferior la pestaña **Categories**, puedes activar automáticamente el menú



para, por ejemplo, revisar las categorías con las que separar las imágenes almacenadas o crear nuevas agrupaciones.

12 Del mismo modo, la pestaña **Selections** habilita la ventana

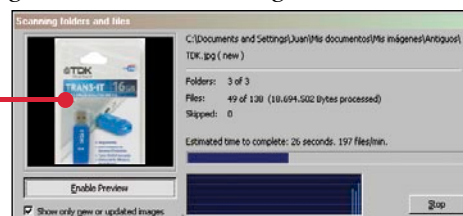
un apartado que recoge los diferentes filtros para vincular dos o más capturas, teniendo como argumento sus similares tonalidades, su enfoque o su nombre de archivo, entre otras posibilidades.



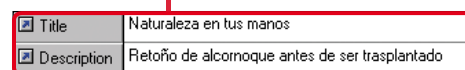
13 Finalmente, la pestaña **View** abre una visualización previa de la fotografía, acompañada en la parte inferior de un gráfico que analiza su gama de colores primarios, su saturación y su gama de contraste y brillo.



14 Justo a la derecha del esquema de la base de datos, la interfaz principal de iMatch muestra el conjunto de las capturas, junto a un grupo de secciones que describen todas sus características. Comienza a utilizar este apartado pulsando la pestaña **Properties**. Tras hacerlo, se tiene acceso a dos campos encargados de otorgarle un título a la fotografía diferente al



del fichero que la contiene, y de aportar una descripción algo más extensa sobre su contenido.

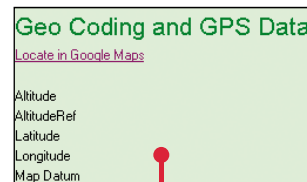


15 Por su parte, la pestaña **EXIF** se encarga de presentar una amplia variedad de datos técnicos de las condiciones ambientales de la captura, así como de la cámara y las lentes utilizadas

Image Date	2007:03:26 16:51:09
Shooting Data	1/100 s at F 5,00 with ISO 100
Exposure Correction	EV 0,00
Lens	52,00 mm - 35mm equiv.
Camera	Canon - Canon EOS-1Ds Mark II
EXIF Color Space	sRGB
ICC Profile	Adobe RGB (1998)
Metering mode	Center Weighted Average

una función muy similar a la que tienes en la pestaña **XMP**.

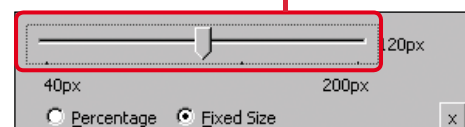
16 En último lugar, resulta igualmente original la utilidad que aparece tras pulsar la pestaña **User 1**, esto es, la de aportar datos de geolocalización de la foto, junto a un vínculo para ejecutar directamente la aplicación Google Maps.



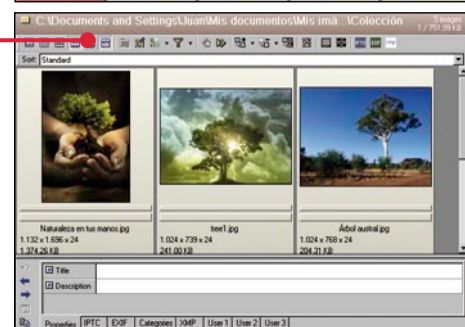
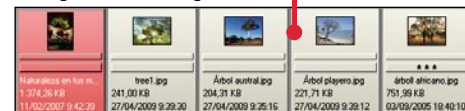
17 Por otro lado, si deseas contemplar el conjunto de tus fotografías a partir de una muestra más o menos ampliada, dirígete al menú superior



Dentro del mismo puedes encontrar el botón de función gracias al cual se habilita la barra de desplazamiento lateral.



De este modo, se puede disminuir o aumentar el tamaño representativo de cada una de las capturas hasta ajustar su modo de aparición en pantalla.



VSO Image Resizer 2.1.8.2

Editores > Redimensión

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

Versión Completa

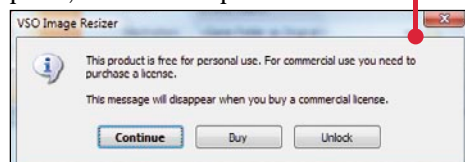


Si quieres convertir el formato de las fotografías, ajustar su tamaño o establecer resoluciones predefinidas, echa un vistazo al programa VSO Image Resizer. Entre otras funciones, también te permite mover, copiar o redimensionar el original, así como mantener las proporciones o ajustar la calidad por porcentaje. Si quieres saber más sobre esta aplicación entra en su página principal en www.vso-soft.com/ware/fr/products/image_resizer/image_resizer.php

Ajusta tus fotos

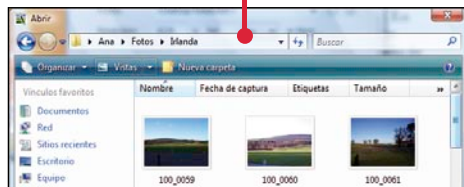
Ahora que las cámaras digitales ofrecen resoluciones de más y más megapíxeles, contar con un programa que te ayude a redimensionar tus imágenes puede serte de gran utilidad. En muchos casos no es necesario guardar la fotografía con tanta calidad, ya que ocupan un preciado espacio de tu disco duro. Con VSO Image Resizer podrás modificar el tamaño de una fotografía a tu gusto.

1 Cuando inicias el programa verás una pantalla que te informa de que sólo puedes usar VSO Image Resizer gratuitamente si es para uso personal. En caso de que quieras usar esta aplicación en una empresa, deberás comprar una licencia.

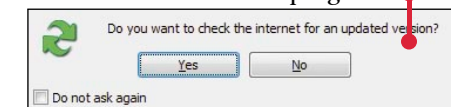


Pulsa sobre **Continue** para utilizar el programa de forma gratuita.

2 Lo primero que debes hacer es seleccionar la imagen que quieres modificar de tu disco duro.



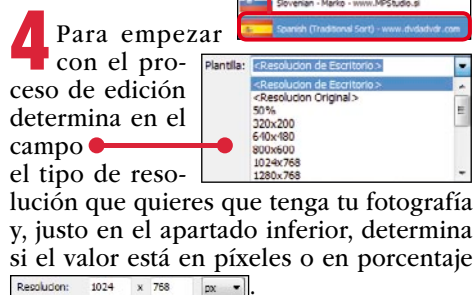
A continuación, emerge una nueva ventana preguntándote si quieres buscar en Internet nuevas versiones de este programa.



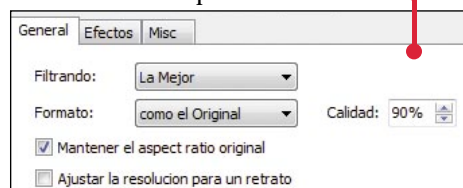
Para no volver a ver este mensaje cada vez que abres la aplicación, activa la opción **Do not ask again**.

3 Te aconsejamos que antes de comenzar a editar tu fotografía cambies el idioma del programa. Para ello, pulsa sobre el comando **Settings** y entra en el

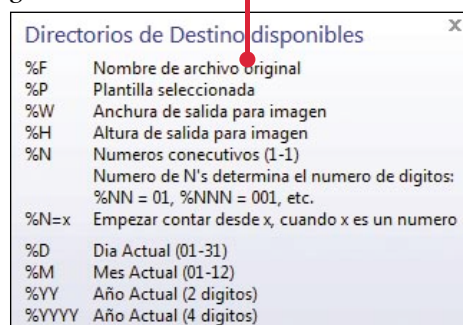
apartado de la pestaña **Language**. Selecciona el español de la amplia lista.



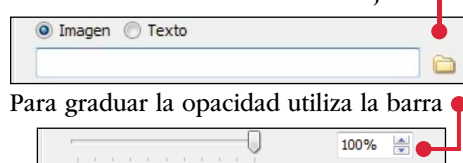
5 Si pulsas sobre el mensaje **>> Mas...** se abrirán las opciones avanzadas.



En la pestaña **General** podrás elegir el filtro de la fotografía desplegando la pestaña **Filtrando** el tipo de formato de la imagen desde **Formato** y su calidad **Calidad**. Asimismo, también puedes activar estas dos opciones: **Mantener el aspect ratio original** e introducir ahí una máscara al nombre de la fotografía utilizando los siguientes directorios:



6 Por otra parte, en la pestaña **Efectos** es posible añadir a la imagen algún dibujo o texto. Tan solo activa la casilla **Integrar Marca de Agua** y pulsa sobre **Marca de Agua...**. En la siguiente ventana busca la imagen en tu disco duro o escribe un mensaje en:



Para graduar la opacidad utiliza la barra

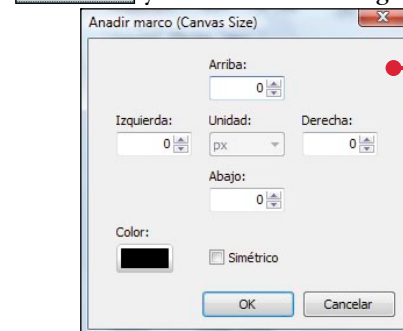


y señala en el recuadro dónde quieres colocar la marca de agua.

7 Desde esta misma pestaña también puedes realizar los siguientes efectos:

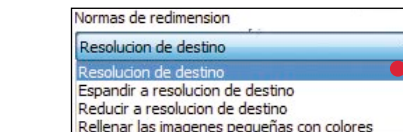


Además, puedes insertar un marco con un click en **Anadir marco (dimension de la zona)**. Pulsa sobre **Marco...** y en la ventana emergente

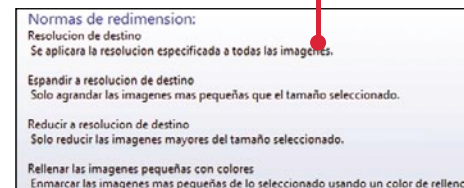


configura el tamaño y el color del marco.

8 En la última pestaña de opciones avanzadas **Misc** es posible definir las normas de redimensión entre las funciones.



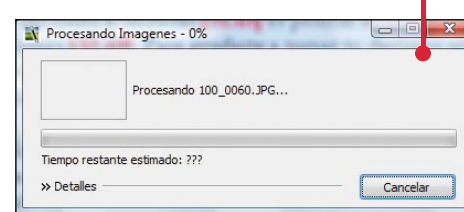
Para ayudarte a tomar tu decisión aparecerá un cuadro de texto que explica en qué consiste cada una de ellas.



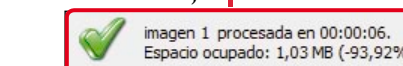
Asimismo, también puedes activar estas funciones:



9 Para terminar, haz click sobre el botón **OK** y verás cómo una ventana te informa del estado de transformación.



Cuando haya terminado el proceso aparecerá este mensaje:



Con todas las opciones disponibles, el resultado final de tu fotografía puede ser, por ejemplo, como este:



Photology 6.0.3790.0

Visualizadores > Catalogación

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

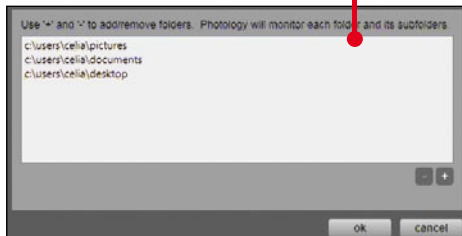
Versión Completa

Con una interfaz muy atractiva, Photology te permite organizar todas las fotografías que tienes almacenadas en el ordenador de una forma original. A través de un sistema de búsqueda por filtros, este programa posibilita encontrar las imágenes en función de la fecha y el momento del día en que fueron tomadas, de su localización interior o exterior, del color predominante e, incluso, de su contenido. Conoce más sobre la aplicación en www.getphotology.com

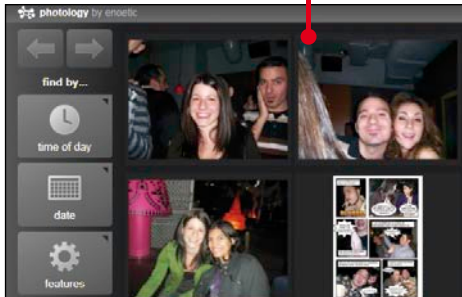
Primeros pasos

Si almacenas en tu ordenador cientos de fotografías y te cuesta encontrar aquella que buscas en cada momento, prueba a utilizar el programa Photology. Esta aplicación no sólo te muestra todas tus imágenes en cuestión de segundos, sino que, además, te permite localizarlas en función de multitud de parámetros, como pueden ser el color principal o el contenido. Compruébalo en sólo unos pasos.

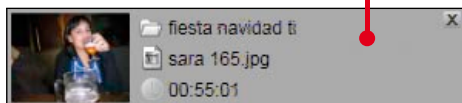
1 Durante el proceso de instalación de Photology, una primera pantalla te muestra los directorios de tu PC en los que el programa buscará imágenes.



Pulsa en el botón **OK** y, una vez que la instalación termine, haz click en **Exit**. Ya puedes abrir la aplicación, que irá añadiendo poco a poco las fotografías que va encontrando en tu equipo.

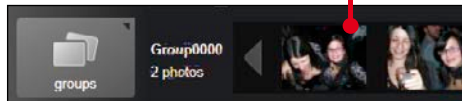


Con una ventana similar a esta:



verás las nuevas imágenes que se van incorporando. El proceso de indexación durará unos minutos, en función de la cantidad de instantáneas que tengas almacenadas y, cuando termine, el programa te avisará **Indexing complete: 1097 photos.**

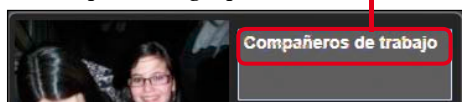
2 Al poner el ratón sobre cualquier fotografía, verás que se activan diferentes iconos. Con puedes rotar fácilmente las imágenes y con tienes la posibilidad de eliminarlas. Pero el botón que realmente interesa es , que permite añadir esa instantánea a un grupo. Si haces click en él, Photology incorporará la imagen a un grupo por defecto, como puedes ver en la parte inferior de la aplicación.



No obstante, es muy posible que también te interese crear tus propios grupos. Para hacerlo, presiona en y se mostrarán así en pantalla todas las categorías que se han establecido por el momento.



Si pinchas en el nombre, puedes escribir tú uno para ese grupo concreto.



O también tienes la opción de crear una categoría nueva pinchando en y añadiendo un título, aunque por ahora permanecerá vacía. Cada vez que quieras agregar una imagen a un grupo, tendrás que hacer click sobre él para dejarlo establecido por defecto.

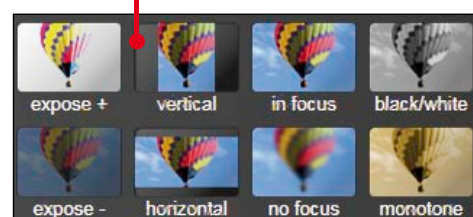
3 Como catalogador, el programa Photology ofrece diversas herramientas que te facilitan la tarea de localizar fotos, y que se encuentran en el panel izquierdo. Al pulsar primero en se despliegan cuatro opciones en función del momento del día en que fueron tomadas las instantáneas.



y, según la que selecciones, así se irán colocando las fotografías en la interfaz.

Si haces click en las imágenes se ordenarán según la fecha en la que se capturaron, con la posibilidad de poder concretar el mes y el año. Debes tener en cuenta que las diferentes búsquedas que vas haciendo quedan registradas, como puedes ver en el lateral derecho de la pantalla de modo que cada nueva búsqueda conserva los parámetros de la anterior. Si no deseas que sea así, tendrás que pinchar sobre cada elección para que se elimine del listado y sólo quede una.

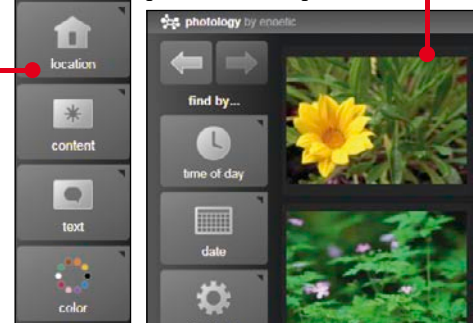
4 No olvides echar un vistazo al resto de clasificaciones posibles. La opción permite localizar imágenes según su orientación vertical u horizontal, su grado de exposición, su tono o su nitidez.

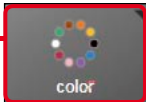





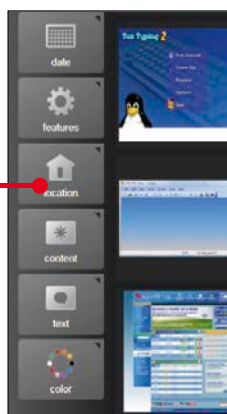
mientras que el icono organiza las instantáneas estableciendo si han sido tomadas en interiores o en exteriores. Por otra parte, aún más original resulta la herramienta que establece un filtro según el contenido que muestra la imagen.



y ofrece los resultados que responden a ese parámetro.



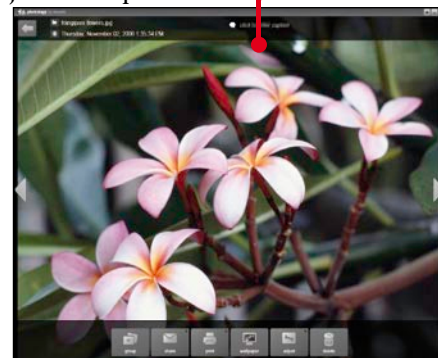
Si pulsas en la función  una pantalla te permite organizar las imágenes por tonalidades de modo que se mostrarán aquellas cuyo color predominante sea el elegido. Por último, con el botón  tienes la oportunidad de buscar las instantáneas que contengan un nombre concreto en su título, así que escríbelo en el cuadro en blanco  y pulsa sobre el botón .



para que aparezcan.

5 Una vez que has aprendido cómo buscar, tan solo te queda saber cómo manejar cada fotografía. Simplemente, haz click en una imagen para que se abra, y verás una serie de funciones asociadas, para que puedas subirla a

Internet, imprimirla, enviarla por correo o ajustar sus parámetros.



Light Artist 1.5

Efectos > Luces


Indicado para Windows:

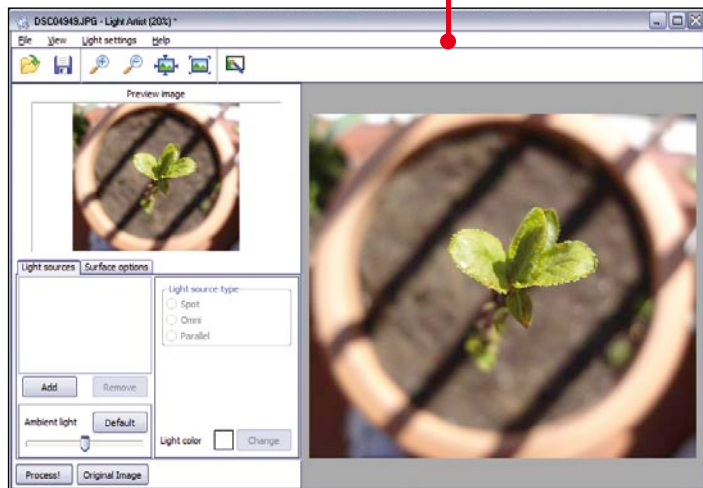
Win Me Win 2000 Win XP Win Vista
Versión Completa

El programa Light Artist proporciona diversas herramientas para jugar con los efectos de luz de las imágenes, lo que resulta muy útil para quienes buscan aportar mayor nitidez a sus fotografías, o para aquellos que pretenden darles un resultado más espectacular. La aplicación permite realizar ajustes de intensidad, color y tipo, aparte de otros efectos como la aclaración de las fotos y la adición de bordes en 3D. Para saber más, consulta la web www.vicman.net/lightartist

Da luz a tus fotos

Aunque el programa incluye diversos efectos de luz que se aplican de forma automática a las fotografías sólo con un click, también puedes variar tú mismo la intensidad y la amplitud del foco para hacer tus imágenes más personales. Aprende cómo hacerlo en unos pocos pasos.

1 Una vez que abras el programa, lo primero que debes hacer es cargar una foto, de modo que presiona sobre  y elige una de las almacenadas en tu PC.



Como puedes ver, la interfaz se divide en dos áreas: el panel derecho, que contiene la imagen original, y el lateral izquierdo, donde trabajarás a continuación.

2 Para comenzar a añadir efectos, deja marcada la pestaña **Light sources** y presiona sobre el botón **Add** para que se añada un nuevo recurso de luz al listado. Inmediatamente, se habrán activado los tres tipos de efectos disponibles:

Es posible optar por **Spot** si quieres crear un haz de luz dentro de una superficie cónica, o bien elegir **Omn** para proporcionar una iluminación en todas las direcciones. También tienes la opción de decantarte por la tercera posibilidad: **Parallel**, que ofrece el resultado de los rayos de sol en paralelo. Además, asociada a cada una de estas alternativas, se muestran varias herramientas que después tendrás que ir modificando hasta conseguir el efecto deseado.

3 Utiliza, por ejemplo, la opción **Omn**, que incluye dos parámetros que puedes variar a tu gusto: tanto el diámetro que ocupará el foco, desplazando la barra

Altitude como su intensidad, con la herramienta.

En el área de previsualización situada en la parte superior, mueve la luz por la foto hasta la posición que desees, y ve modificando las dos prestaciones desplazando la barra horizontal hasta lograr el resultado que estás buscando.



También es posible cambiar el color del foco desde la entrada **Light color**. Para escoger la tonalidad

que quieres aplicar, tienes que hacer click en el botón **Change** para elegir un color de entre todos los que se muestran en la pantalla emergente.

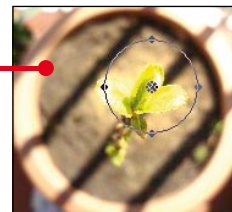


y presionar en la entrada **Aceptar** para que las modificaciones se incluyan en la imagen.

4 Por último, antes de aceptar los cambios, el programa permite variar la luz de la fotografía en su conjunto, desde la opción **Ambient light**. Mueve la barra hacia la derecha o la izquierda hasta dar con el toque deseado y, cuando finalices esta tarea, pincha en **Process!** y el resultado se mostrará en la pantalla.

No olvides guardarlo pulsando en  o, si no te gusta el efecto conseguido, volver a la fotografía del principio con .

Original Image



Picasa 3

Visualizadores > Catalogación

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

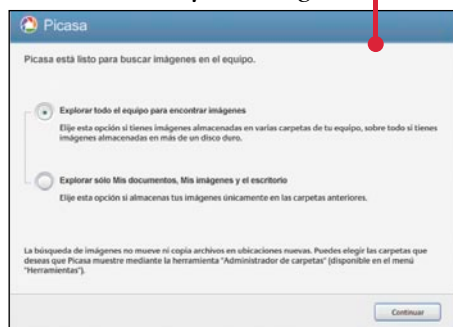
Versión Completa

Si deseas compartir fácilmente tus fotografías a través de la red, los desarrolladores del buscador Google han diseñado Picasa, una potente herramienta gráfica que incluye, bajo un único entorno, una gran variedad de soluciones. Así, esta aplicación es capaz de reconocer y administrar todas las capturas almacenadas en la memoria del PC para, después, editar su contenido con originales efectos de imagen. Visita su web <http://picasa.google.es>

Retoca tus fotografías favoritas

Gracias a su amplio catálogo de herramientas, Picasa 3 facilita en gran medida la supervisión y gestión de todo tipo de documentos gráficos, ya se trate de archivos de imagen o de videoclips. Esto se debe a que el programa dispone de un soporte compatible con los formatos Tif, Bmp, Gif, Psd, Png, Raw, Avi, Mpg, Asf y Wmv, entre otros. Asimismo, al utilizar una interfaz muy simple e intuitiva, se pueden comprobar de un simple vistazo todas las imágenes que se encuentran guardadas en tu ordenador.

1 Cuando concluye la instalación del programa, Picasa 3 propone un primer chequeo para buscar las fotografías guardadas en el ordenador. Sin embargo, para llevar a cabo esta exploración existen dos posibilidades de elección: revisar la memoria del equipo al completo o analizar solamente las áreas del escritorio de Windows, Mis documentos y Mis imágenes.



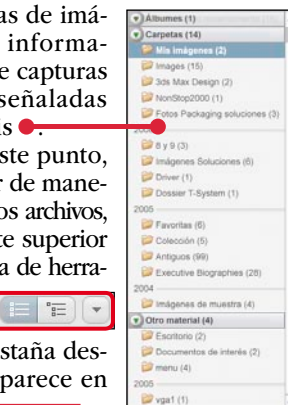
De este modo, puedes seleccionar la opción **Explorar todo el equipo para encontrar imágenes**; si, por ejemplo, tienes guardadas las capturas en más de un disco duro, o activar la entrada **Explorar sólo Mis documentos, Mis imágenes y el escritorio** en el caso de que utilices los directorios de almacenamiento convencionales del sistema operativo. Una vez marcada la opción deseada, pulsa el botón **Continuar**.

2 Justo a continuación, el programa comienza su funcionamiento mostrando, en el margen derecho, una ventana que contiene todas las fuentes fotográficas detectadas, ordenadas todas ellas por defecto cronológicamente.

Paralelamente, en el área izquierda se presentan los títulos de los distintos álbumes y de las carpetas de imágenes, con la información del total de capturas que incluyen señaladas entre paréntesis.

Si, llegados a este punto, quieres ordenar de manera diferente estos archivos, busca en la parte superior izquierda la barra de herramientas y pincha sobre la pestaña desplegable que aparece en último lugar.

Después de eso, selecciona la forma de presentación que te parezca más apropiada.

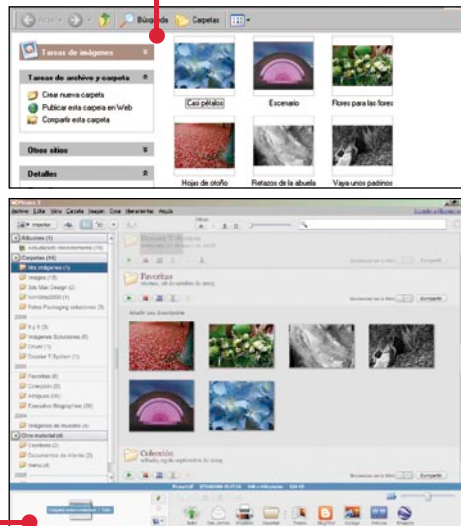


3 Ahora podrás comprobar que, a través de esta solución, es posible trasladar una fotografía de una carpeta a otra muy fácilmente. Tan solo es necesario seleccionar, con la ayuda del ratón, una imagen y arrastrarla hasta el destino deseado.

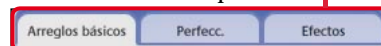


De forma automática, su fichero será movido al instante.

4 Asimismo, resulta interesante comprobar cómo, al hacer doble click con el ratón sobre el icono de una carpeta en la parte derecha de la pantalla, se abre el explorador del sistema operativo mostrando una ventana convencional de Windows.



5 Prueba ahora a escoger una fotografía cualquiera, haciendo doble click sobre ella. Como resultado de esta operación, la imagen aparece ampliada ya en el modo de edición, con nuevas funciones disponibles dentro de tres nuevas pestañas.



6 La primera de ellas lleva por nombre **Arreglos básicos**, y sirve para realizar pequeñas modificaciones, como recortes de la captura principal, corrección del defecto óptico de los ojos rojos o nivelación automática del contraste y el color.

Por ejemplo, intenta suavizar las tonalidades pulsando sobre la función **Color automático**.



7 Después, la pestaña **Efectos** aporta una amplia colección de filtros para un acabado final distinto, que modifican por completo la presentación de la imagen.

En el caso de que te interese conseguir el acabado de nuestro modelo, es necesario escoger primero el efecto y después.

8 Luego, para restar algo de nitidez a una parte en concreto de la fotografía, primero coloca el cursor donde quieres dejar más clara la imagen. Luego, regula el tamaño de esta área libre del efecto y el nivel del desenfoque restante con las dos barras horizontales de control y pulsa **Aplicar**.

9 Una vez realizados todos los cambios que te apetezca incluir, puedes guardar la nueva imagen sin eliminar la anterior. Busca en el menú superior el comando **Archivo** y, dentro de éste, la entrada **Guardar una copia...**. Al hacer click sobre ella, el programa genera, de forma automática, un duplicado en la misma carpeta del archivo de origen.



Photo! 3D Album 1.1

Álbumes > 3D

Indicado para Windows:

Win 98/Me

Win 2000

Win XP

Win Vista

Versión Completa

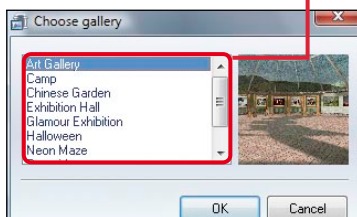
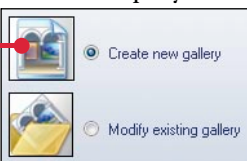


Con Photo! 3D Album podrás crear álbumes 3D para disfrutar de tus imágenes de una manera diferente. Tienes a tu disposición numerosas galerías, de manera que encontrarás siempre la más adecuada para las fotografías que quieres añadir. Así, contarás con fondos ambientados en Halloween, en las pirámides de Egipto, en una apacible playa o en un museo. Para saber más sobre este programa visita su página web en <http://pho.to/album3d>

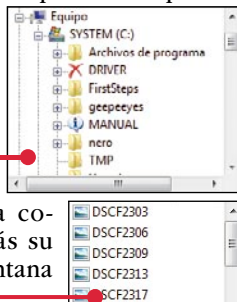
Fotos en movimiento

Si quieres sorprender a tus amigos con tus fotos del verano, prueba Photo! 3D Album. Con este programa tus presentaciones se harán más divertidas y visuales. Es muy sencillo de utilizar, por lo que en pocos minutos crearás un completo álbum en 3D con tus mejores imágenes. Además, como su página web se está actualizando continuamente, podrás descargar nuevas plantillas siempre que quieras.

1 Al iniciar el programa te preguntará si deseas crear un nuevo proyecto o modificar alguno ya existente. Elige la primera opción para comenzar a diseñar tu álbum. A continuación, deberás elegir una de las plantillas disponibles en el apartado.



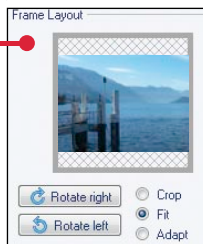
2 El siguiente paso que tienes que dar es seleccionar la carpeta donde se encuentran tus fotos. Para ello, busca su ruta en el cuadro, y, una vez seleccionada la carpeta correspondiente, verás su contenido en la ventana inferior.



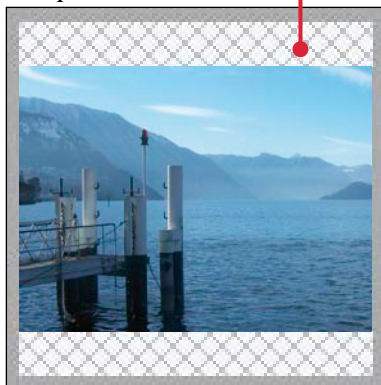
3 Pulsa en el botón para añadir las fotografías a tu álbum. Una vez elegidas, podrás visualizarlas en la barra.



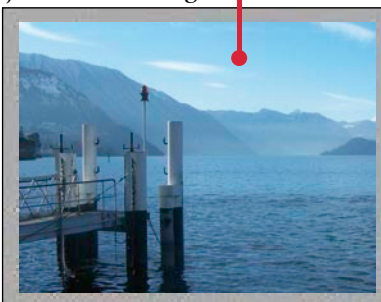
Si haces click sobre alguna de estas imágenes aparecerá una ventana con varias herramientas con las que podrás rotar la foto, ampliarla o con Crop para que se ajuste al cuadro del álbum.



mantener su aspecto original ☒ Fit aunque sobre espacio en el recuadro.



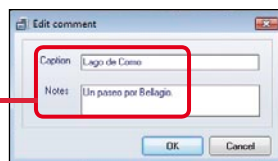
o hacer el marco más pequeño ☐ Adapt para ajustarlo a la imagen.



Además, pulsando sobre el botón



podrás cambiar el nombre de la foto y añadir un comentario. Realiza esta acción con cada una de las imágenes.



4 Para visualizar el resultado final, haz click en

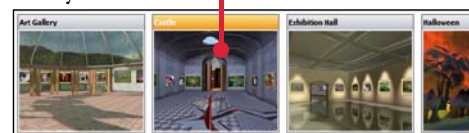


y guarda el proyecto en tu disco. A continuación, la presentación se iniciará automáticamente.

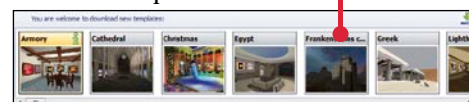
Por defecto Photo! 3D Album realiza un

recorrido predeterminado por el álbum. Si quieres ser tú el que dirija estos movimientos, pulsa **[F]**. De esta manera, podrás moverte libremente, dirigiendo la visita con el ratón.

5 Si quieres descargarte nuevas presentaciones, haz click sobre el botón. En la ventana que aparece a continuación podrás ver tanto las temas ya existentes



como los disponibles online.



Para descargarte uno pulsa sobre él y, en la siguiente pantalla que aparece, haz click sobre el icono **Install**.

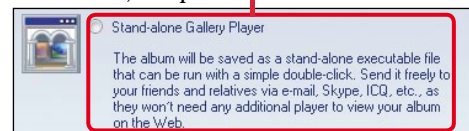
6 A la hora de guardar el archivo, podrás hacerlo de tres maneras distintas, según cómo y dónde lo quieras compartir. Presiona el botón para acceder a las diferentes opciones. En el primer apartado



puedes colgar tu álbum en la página web de Photo! 3D Album, aunque tienes que tener en cuenta que necesitas estar registrado. Mientras, la segunda posibilidad es



con la que el proyecto se guarda con el formato del programa, es decir, en Pgal. Por último, la opción



te permite guardar tu álbum en Exe de manera que no necesitas ningún software específico para abrir el archivo. Además, seleccionando



podrás elegir la calidad con la que quieres almacenar tu proyecto.

